# Tävlingsbestämmelser för Lag-DM WDBF

§ 1. Startavgifter betalas in till WDBF av deltagande föreningar enligt anvisningar.

§ 2. Om en arrangerande förening finns ersätts denna ekonomiskt för sina åtaganden enligt beslut taget av WDBF:s styrelse i god tid inför arrangemanget.

§ 3. WDBF betalar och ordnar med priser (ej penningpriser) till de fyra bästa lagen i respektive tävlingsklass.

§ 4. WDBF står för domarens arvode och dennes kostnader för resa.

§ 5. WDBF utser distriktssrepresentant om det anses behövas och domare samt meddelar arrangerande förening domarens respektive eventuell distriktsrepresentantens namn och kontaktuppgifter.

§ 6. Om det finns en arrangerande förening står denna för att tillsammans med WDBF upprätta en inbjudan senast 40 dagar före aktuellt tävlingstillfälle. Inbjudans innehåll tas upp i Allmänna tävlingsbestämmelser för DM

§ 7. Eventuell arrangerande förening ansvarar för att rapportera in resultat på SBF Online efter avslutad tävling, samt uppdatera resultat löpande under tävlingens gång på WDBF:s hemsida eller annan lämplig plats, efter instruktioner av WDBF:s TK

§ 8. Spelformen för respektive klass fastställs av WDBF:s TK

§ 9. Tävlingen spelas med tidsbegränsning enligt följande upplägg:

Tidsbegränsning: 50–60 minuter, spela färdigt omgången och ytterligare 2 omgångar

Vid oavgjort poängläge spelas en skiljeomgång med fullt antal klot/spelare. I skiljeomgången spelas det enbart om en poäng. Lillen får i skiljeomgång inte gå död utan den återplaceras vid markering. Om det i slutet av skiljeomgången skulle vara lika spelas ytterligare en skiljeomgång med ett klot/spelare.

§ 10. I monrad och gruppspel ska spelordning anslås tidigast 10 minuter före spelstart. Det är i alla spelformer tillåtet att starta tidigare än utsatt spelstart.

§ 11. Vid färre än åtta lag i en spelklass, kan denna slås samman med annan eller andra klasser, efter beslut av WDBF:s TK

§ 12. Lag-DM avgörs i de klasserna som WDBF:s TK anser lämpligt och spelas som mixade femmannalag, där laget ska formera sig i en dubbel och en trippel. Båda könen skall vara representerade på banan i minst en av lagdelarna under hela klubbmötet.

§ 13. Varje klubbmöte avgörs genom en dubbel och en trippel. Mötesvinst (2-0 i matcher) ger 3 poäng, oavgjort (1-1 i matcher) ger 1 poäng. Klotdifferens ska räknas ut för hela klubbmötet.

§ 14. WO beräknas på följande sätt: resultatet anges med siffrorna 13-7 respektive 7-13, vilket ger en poäng till laget som står över.

§ 15. Avbytare tillåts – byte/byten får ske enligt samma principer som i seriespelet.

§ 16. Flera lag från varje förening är tillåtet – dock har varje förening rätt till minst ett lag/klass, om begränsning av antalet lag måste ske. Lottning avgör vilka lag som eventuellt inte får delta.

§ 17. Resultatberäkning sker enligt följande ordning: mötespoäng, matchvinst, klotskillnad, inbördes klubbmöte, lottning.

§ 18. Om klubbmöte i slutspelet slutar oavgjort, spelas särspel med ett klot var hos de fem spelare i respektive lag som spelade de sista omgångarna.