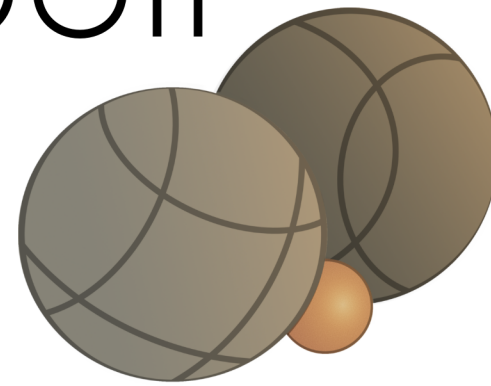




Hukboll



1. Varje deltagare får ett klot var, eller en markör om ni inte har tillräckligt många klot. Tänk på att kloten går att knuffa, så undvik att blanda markörer och klot liggades på banan så spelet blir på lika villkor.
2. Spelaren som börjar sätter sig på huk kastar ut lillen ungefär 5-7 meter, och kastar sedan ut sitt klot så nära lillen som möjligt. Använder ni markör läggs den ut, annars ligger klotet kvar.
3. En spelare i taget kastar ut sitt klot, och försöker stanna så nära lillen som möjligt.
4. Den vars klot stannar närmast lillen får ett poäng.
5. Ny omgång! Hämta tillbaka era klot och kasta ut lillen på nytt. Det blir roligast om ni turas om.

Först till 5 poäng eller högst poäng vid rastens slut vinner!

TIPS!

Saknas klot till alla deltagare kan ni använda markörer, ex. rita kryss i marken. Undvik om möjligt markörer som kan stoppa övriga spelares klot.

