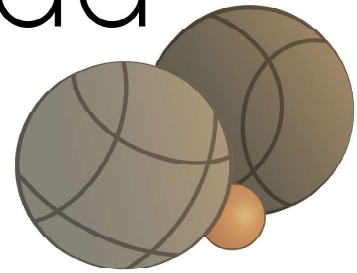




Tre i rad



1. Rita upp en ca 1 kvadratmeter stor spelplan med 3x3 rutor på marken. Den kan ritas i gruset, formas av hopprep eller dylikt. En kastcirkel ritas på ca 5 m avstånd.

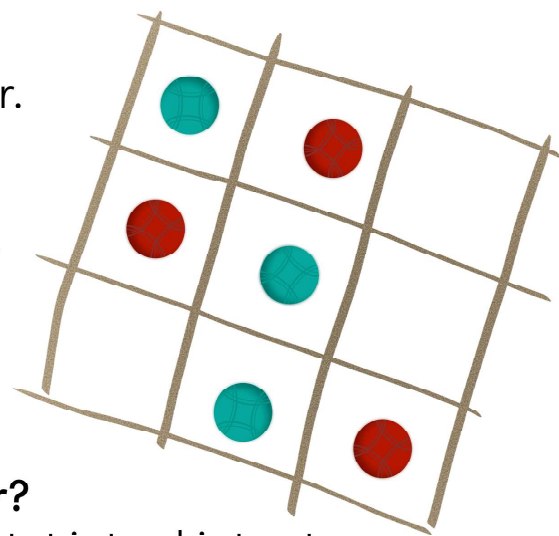
2. Två spelare har tre klot var. Spelarna turas om att kasta ut ett klot i taget. För att vinna omgången ska spelaren få sina tre klot i obruten linje och samtidigt se till att motspelaren inte får det.

3. Spelaren väljer själv om hen vill lägga klotet i någon av rutorna, eller försöka skjuta bort något av de andra kloten.

4. Klotet hamnar i den ruta där det stannar. Detta gäller både kastklot och "knuffade" klot. Om klotet stannar...

... **på en linje** väljer spelaren själv vilken av de angränsande rutorna klotet placeras i.

... **utanför spelplanen** bestämmer motspelaren vilken ruta klotet placeras i.



Vad händer om det redan ligger ett klot där?

Om rutan är upptagen och det liggande klotet inte skjuts ut hanteras kastklotet som att det vore utanför spelplanen.

TIPS!

Vill ni träna bouleteknik? Bestäm att minst ett av de första tre kasten för varje spelare måste vara ett försök att skjuta. Det kan vara lite klurigt, men väldigt roligt!

